



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

I. ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu pod tytułem „**Niepodległość**” („Konkurs”) jest **Adliner Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-928)** przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”.

Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (00-854), przy Alei Jana Pawła II 23.

II. FUNDATORZY NAGRÓD

Fundatorami nagród w Konkursie dla przedszkoli są:

1. **Hasbro Poland Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie (00-854), przy Alei Jana Pawła II 23, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 86070.
2. Właściciel sklepu internetowego **Endo.pl - firma STUDIO MK Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka Komandytowo-Akcyjną** z siedzibą w Warszawie (02-222), Aleje Jerozolimskie 185, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000424234, NIP 7010345945 o kapitale zakładowym 50 000 zł.

z których każdy zwany jest także dalej „Fundatorem nagród” bądź łącznie „Fundatorami”.

III. ZASIĘG KONKURSU

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin, na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs prowadzony jest w przedszkolach publicznych i niepublicznych oraz oddziałach przedszkolnych przy szkołach podstawowych (dla grup przedszkolnych od 3 do 6 lat).

IV. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole publiczne i niepubliczne, a także oddział przedszkolny przy szkole podstawowej.
2. Nadesłanie Prac Konkursowych jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do komunikacji i do wysyłki nagród. Dane osobowe zostaną zarejestrowane w bazie GIODO zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.).



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

4. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów niniejszego Konkursu oraz akceptuje niniejszy Regulamin.
5. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub telefonicznie.
6. Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) informujemy, iż administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest Adliner Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (02-928) przy ul. Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym.
7. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
8. Dane osobowe Przedszkola zostały przekazane dobrowolnie, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
9. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności do przesyłania korespondencji związanej z Konkursem, przekazania Nagród i ogłoszenia wyników Konkursu (włączając w to ogłoszenie wyników na Stronie Internetowej Programu).
10. Przedszkola mają prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
11. Przedszkole zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie pracy przez Organizatora do celów marketingowych, a w szczególności publikacji na Stronie Internetowej www.akademia-playdoh.pl.
12. Przedszkole może zgłosić do Konkursu po jednej „Pracy Konkursowej” z każdej grupy przedszkolnej lub jedną wspólną z całego przedszkola.
13. Przedszkole oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie do Pracy konkursowej oraz że Praca Konkursowa nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych, ani żadnych innych praw osób trzecich.
14. Wysyłając Pracę Konkursową do Konkursu Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji na wykorzystywanie Pracy Konkursowej przez jej udostępnianie w Internecie.
15. W przypadku, gdy Praca Konkursowa zawierać będzie jakikolwiek wizerunek osób fizycznych, Uczestnik zapewnia, że osoby te wyraziły zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w Pracy Konkursowej i zgłoszenie jej do Konkursu. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiegokolwiek roszczenia osób, o których mowa w poprzednim zdaniu.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

V. PRZEDMIOT KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu są Prace Konkursowe („Praca Konkursowa”) **przygotowane na zadany temat konkursowy „Niepodległość”**, które mogą być inspirowane materiałami zamieszczonymi na stronie internetowej programu www.akademia-playdoh.pl, m.in. kartami pracy, scenariuszami zajęć lub przygotowane według indywidualnych pomysłów nauczycieli i dzieci. **Warunkiem niezbędnym jest użycie ciastoliny Play-Doh**, jako jeden z elementów składowych Pracy Konkursowej.
2. Zgłaszane do Konkursu Prace Konkursowe muszą być zgodne z tematem konkursowym, tj. „**Niepodległość**”. Zadaniem nauczycieli wraz z dziećmi będzie zobrazowanie tematu konkursowego pracą plastyczną z wykorzystaniem ciastoliny Play-Doh.
3. Przedszkola będą zamieszczać Prace Konkursowe na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
4. Żeby przejść do drugiego etapu konkursu, tj. oceny Jury, należy zarejestrować 5 dowodów zakupu dowolnych produktów marki Play-Doh lub zdobyć 150 głosów internautów. Dowody zakupu (paragony lub faktury Vat) należy zarejestrować podczas rejestracji Pracy Konkursowej lub wysłać zdjęcia dowodów zakupu e-mailem na adres: kontkat@akademia-playdoh.pl.
5. **Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą do 12 grudnia 2018 r., do godz. 23:59.**
6. Głosowanie na stronie internetowej Programu będzie trwało przez cały czas trwania konkursu, tj., od 7 listopada do 12 grudnia 2018 r., do godziny 23:59.
7. Jury wybierze **3** (słownie: trzy) **zwycięskie prace spośród wszystkich Prac konkursowych spełniających kryteria** (zgodność pracy z tematem konkursowym oraz uzyskanie odpowiedniej liczby głosów internautów bądź rejestracja 5 dowodów zakupu za produkty Play-Doh) oraz **przyzna 10** (słownie: dziesięć) **wyróżnień**.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń niespełniających wymienionych wyżej wymogów.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń Przedszkoli, które niepochlebnie wyrażają się o konkursie lub/i o Organizatorze lub/i o Fundatorach Nagród.
10. Zgłoszenia niezgodne z Regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
11. Zgłoszenia konkursowe będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z Regulaminem będą akceptowane oraz umieszczane w Galerii konkursowej w dni powszednie, od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00-16:00, z czego weryfikacja nastąpi najpóźniej w przeciągu 48 godzin od nadeśnięcia zgłoszenia.
12. **Wyniki opublikowane zostaną na stronie internetowej programu www.akademia-playdoh.pl w dniu 17 grudnia 2018 r., do godz. 14:00.**
13. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu Konkursu.
14. Nagrody przyznawane w Konkursie są wymienione w punkcie IX. niniejszego Regulaminu.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

VI. CEL KONKURSU

1. Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki, który ma za zadanie kształtowanie zdolności manualnych dzieci oraz rozwijanie kreatywności wśród najmłodszych.

VII. NADSYŁANIE PRAC KONKURSOWYCH W KONKURSIE

1. Zgłaszając do konkursu Pracę Konkursową Przedszkole wykonuje jej zdjęcie („Zdjęcie”) i zgłoszenia dokonuje za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej www.akademia-playdoh.pl w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
2. Formularz zgłoszeniowy dostępny będzie od dnia 7 listopada do 12 grudnia 2018 roku.
3. Wraz z pracą konkursową Przedszkole będzie mogło zarejestrować 5 (słownie: pięć) dowodów zakupu dowolnych produktów marki Play-Doh, wówczas automatycznie przechodzi do II etapu konkursu, czyli oceny Jury. Dowody zakupu (paragony lub faktury VAT) Przedszkole może otrzymać od rodziców bądź Przedszkole może dokonać zakupu na cele realizacji konkursu. Jeśli Przedszkole nie zarejestruje 5 dowodów zakupu, żeby przejść do drugiego etapu Konkursu, powinno pozyskać 150 głosów internautów.
4. Zgłaszając się do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na wykorzystanie Pracy Konkursowej do celów marketingowych przez Organizatora, a w szczególności publikacji na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl oraz do użycia w materiałach drukowanych w kolejnych edycjach Programu.

VIII. TERMINY KONKURSU

1. Zgłoszenia do Konkursu: od 7 listopada do 12 grudnia 2018 r., do godz. 23:59.
2. Głosowanie na Prace Konkursowe: od 7 listopada do 12 grudnia 2018 r., do godz. 23:59.
3. Publikacja wyników: 17 grudnia 2018 r., do godzin. 14:00.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu Konkursu.

IX. NAGRADZANIE I NAGRODY

1. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych Prac Konkursowych poprzez formularz zgłoszeniowy umieszczony na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl, w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
2. Jury konkursowe wybierze 3 (słownie: trzech) zwycięzców spośród wszystkich zgłoszeń spełniających kryteria niniejszego regulaminu, w tym warunkiem koniecznym jest rejestracja 5 (słownie: pięciu) dowodów zakupu dowolnych produktów marki Play-Doh (w tym zestawów kreatywnych bądź tub ciastoliny Play-Doh) lub uzyskanie minimum 150 głosów internautów. Głosowanie odbywać się będzie na stronie www.akademia-playdoh.pl pod Pracą Konkursową każdego zgłoszonego do Konkursu Przedszkola.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

3. Nagrodami w Konkursie będą:

Nagroda dla I MIEJSCA (nagroda główna) w Konkursie to:

- a. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 5500 PLN (słownie: pięć tysięcy pięćset złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej**
- b. **Roczny zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 360 sztuk tub ciastoliny Play-Doh)**
- c. **Misie Endo dla zwycięskiej grupy – po 1 (słownie: jednym) pluszowym misiu dla dziecka, lecz nie więcej niż 30 (słownie: trzydzieści) sztuk na zwycięską grupę.**

Nagroda dla II MIEJSCA w Konkursie to:

- a. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 4500 PLN (słownie: cztery tysiące pięćset złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej**
- b. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 240 sztuk tub ciastoliny Play-Doh)**

Nagroda dla III MIEJSCA w Konkursie to:

- a. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 3500 PLN (słownie: trzy tysiące pięćset złotych brutto) dla zwycięskiej grupy przedszkolnej**
- b. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy (tj. 180 sztuk tub ciastoliny Play-Doh)**

10 x Wyróżnienia w Konkursie to:

- a. **Zestaw zabawek od Hasbro o łącznej wartości 500 PLN (słownie: pięćset złotych brutto) dla każdej wyróżnionej grupy przedszkolnej**
- b. **Zapas ciastoliny Play-Doh dla zwycięskiej grupy przedszkolnej (tj. 96 tub ciastoliny Play-Doh)**

4. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych przez Przedszkola Zdjęć Prac Konkursowych nadesłanych poprzez formularz konkursowy zamieszczony na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
5. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród Przedszkoli, które uzyskają minimum 150 głosów internautów na zgłoszoną do Konkursu Pracę, bądź zarejestrują 5 dowodów zakupu dowolnych produktów marki Play-Doh.

X. ZASADY GŁOSOWANIA I PRZYPADKI NADUŻYĆ W GŁOSOWANIU

1. Głosowanie będzie się odbywać na podstawie głosowania na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl.
2. Z każdego numeru IP w ciągu 24 godzin (tj. od godziny 00:00 do godziny 23:59 tego samego dnia) można oddać jeden głos na jedną wybraną Pracę Konkursową, za pośrednictwem przycisku „Oddaj głos”.
3. Kryterium ograniczenia oddawania głosów jest jeden adres IP oraz jeden adres e-mail.
4. Rankingi Konkursów będą dostępne na stronie internetowej www.akademia-playdoh.pl, w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

5. **Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:**
 - a. **Zmianianie adresów IP,**
 - b. **Korzystanie z fikcyjnych kont e-mail,**
 - c. **Stosowanie programów do automatycznego głosowania.**
6. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami fair play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co klasyfikuje je jako przestępstwo i mogą być zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
7. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 4 niniejszego paragrafu, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu lub odjęcia nieuczciwie uzyskanych głosów w zależności od ich liczby.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 4 tego paragrafu po wręczeniu nagrody danej grupie przedszkolnej, będzie ona zobowiązana jest do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

XI. WYSYŁKA NAGRÓD

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do laureatów każdorazowo w terminie 30 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
2. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane przez Organizatorów za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
3. Za dzień wysłania nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z nagrodą w placówce poczty polskiej lub w firmie kurierskiej.

XII. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 dni od zakończenia danego konkursu. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: **„Akademia Wyobraźni Play-Doh” – Konkurs „Niepodległość” – reklamacja**. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, nazwę przedszkola, dokładny adres placówki, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Przedszkole stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.



REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 11. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

TYTUŁ KONKURSU: „NIEPODLEGŁOŚĆ”

Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Przedszkolami, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Programu www.akademia-playdoh.pl, jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie lub nierozstrzygnięcie Konkursu, bądź nieprzyznanie wszystkich lub niektórych nagród wymienionych w Regulaminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu osobowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania nagród.