



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

### I. ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem Konkursu „Przyjęcie urodzinowe z Akademią Wyobraźni Play-Doh” („Konkurs”) jest **Adliner sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie (02-928)** przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym, zwana „Organizatorem”.

**Konkurs prowadzony jest na zlecenie firmy Hasbro Poland Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie(00-854), przy Alei Jana Pawła II 23.**

### II. FUNDATORZY NAGRÓD

Fundatorami nagród w Konkursie dla przedszkoli są:

1. **Hasbro Poland Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie (00-854), przy Alei Jana Pawła II 23, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 86070.
2. **NOVUM Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka komandytowa**, z siedzibą w Szczytnie przy ulicy Bolesława Chrobrego 1 w Szczytnie (12-100), wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego w Sądzie Rejonowym w Olsztynie, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000629962, NIP: 7451847179, REGON: 36510599200000.
3. **Livro Sp. z o.o.** z siedzibą w Warszawie (00-017) przy ulicy Marszałkowskiej 104/122, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy KRS 0000371121.
4. Właściciel sklepu internetowego **Endo.pl - firma STUDIO MK Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Spółka Komandytowo-Akcyjną** z siedzibą w Warszawie (02-222), Aleje Jerozolimskie 185, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy, XII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem KRS 0000424234, NIP 7010345945 o kapitale zakładowym 50 000 zł.

z których każdy zwany jest także dalej „Fundatorem nagród” bądź łącznie „Fundatorami”.

### III. ZASIĘG KONKURSU

1. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin, na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Konkurs prowadzony jest w przedszkolach uczestniczących w Ogólnopolskim Programie Edukacyjnym dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh” („Przedszkole”) w jego 10. edycji.

### IV. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu może być każde Przedszkole, które zgłosiło się do 10. edycji Programu w terminie rekrutacji, zostało do niej zakwalifikowane i znalazło się na liście Przedszkoli uczestniczących w Programie.
2. Nadesłanie Prac Konkursowych jest równoznacznym potwierdzeniem uczestnictwa w Konkursie i zaakceptowaniem zasad niniejszego Regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zgoda na przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do komunikacji i do wysyłki nagród. Dane osobowe zostaną zarejestrowane w bazie GIODO zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. 2002 r. Nr 101 poz. 926, ze zm.).



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

4. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla celów niniejszego Konkursu oraz akceptuje niniejszy Regulamin.
5. Przystępując do Konkursu Przedszkole wyraża zgodę na komunikowanie się z nim przez Organizatora lub podmiot upoważniony przez Organizatora w związku z Konkursem poprzez e-mail lub telefonicznie.
6. Zgodnie z art. 24 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) informujemy, iż administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest Adliner Sp. z o.o., z siedzibą w Warszawie (02-928) przy ulicy Locci 18, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000043544, NIP 951-19-34-659, o kapitale zakładowym w wysokości 300 000,00 zł w pełni wpłaconym.
7. Dane osobowe będą udostępniane wyłącznie podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa.
8. Dane osobowe Przedszkola zostały przekazane dobrowolnie, przy czym podanie danych jest warunkiem uzyskania możliwości wzięcia udziału w Konkursie.
9. Dane osobowe przetwarzane będą wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, w szczególności do przesyłania korespondencji związanej z Konkursem, przekazania Nagród i ogłoszenia wyników Konkursu (włączając w to ogłoszenie wyników na Stronie Internetowej Programu).
10. Przedszkola mają prawo wglądu do swoich danych, jak również prawo do ich zmiany, poprawienia, żądania ich usunięcia oraz do zgłoszenia sprzeciwu co do ich przetwarzania.
11. Przedszkole zgłaszając się do Konkursu wyraża zgodę na wykorzystanie pracy przez Organizatora do celów marketingowych, a w szczególności publikacji na Stronie Internetowej [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl).
12. Przedszkole może zgłosić do Konkursu po jednej „Pracy Konkursowej” z każdej grupy przedszkolnej lub jedną wspólną z całego przedszkola.
13. Przedszkole oświadcza, że posiada wszelkie prawa autorskie do Pracy konkursowej oraz że Praca Konkursowa nie narusza dóbr osobistych, praw autorskich, praw do znaków towarowych, praw umownych, ani żadnych innych praw osób trzecich.
14. Wysyłając Pracę Konkursową do Konkursu Przedszkole udziela Organizatorowi nieodpłatnej i niewyłącznej licencji na wykorzystywanie Pracy Konkursowej poprzez jej udostępnianie w Internecie.
15. W przypadku, gdy Praca Konkursowa zawierać będzie jakiegokolwiek wizerunek osób fizycznych, Uczestnik zapewnia, że osoby te wyraziły zgodę na wykorzystanie ich wizerunku w Pracy Konkursowej i zgłoszenie jej do Konkursu. Przedszkole ponosi wyłączną odpowiedzialność za jakiegokolwiek roszczenia osób, o których mowa w poprzednim zdaniu.

### V. PRZEDMIOT KONKURSU

1. Przedmiotem Konkursu są Prace Konkursowe („Praca Konkursowa”) przygotowane na zadany temat konkursowy, inspirowane materiałami edukacyjnymi przesłanymi do Przedszkoli, tj. kartami pracy lub materiałami pobranymi ze strony internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl) lub przygotowane według indywidualnych pomysłów nauczycieli i dzieci.
2. Zgłaszane do Konkursu Prace Konkursowe muszą być zgodne z tematem konkursowym, tj. **„Przyjęcie urodzinowe z Akademią Wyobraźni Play Doh”**, zadaniem nauczycieli wraz z dziećmi będzie ulepienie z ciastoliny Play-Doh elementów urodzinowych bądź całego obrazu urodzinowego.
3. Przedszkola będą zamieszczać Prace Konkursowe na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl) w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

- Zgłoszenia do Konkursu przyjmowane będą od 30 marca do 30 kwietnia 2018 r., do godz. 12:00.
- Głosowanie na stronie internetowej Programu będzie trwało od 30 kwietnia, od godziny 12:01 do 21 maja 2018 r., do godz. 24:00.
- Jury wybierze 3 (słownie: trzy) zwycięskie prace spośród 30 prac z największą ilością głosów oraz przyzna 10 (słownie: dziesięć) wyróżnień spośród wszystkich zgłoszonych do Konkursu Prac Konkursowych.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń niespełniających wymienionych wyżej wymogów.
- Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania zgłoszeń Przedszkoli, które niepochlebnie wyrażają się o konkursie lub/i o Organizatorze lub/i o Fundatorach Nagród.
- Zgłoszenia niezgodne z regulaminem lub z tematem Konkursu nie będą brały udziału w Konkursie.
- Zgłoszenia konkursowe będą weryfikowane przez Organizatora. Zgłoszenia zgodne z Regulaminem będą akceptowane oraz umieszczane w galerii w dni powszednie, od poniedziałku do piątku, w godzinach 10:00-16:00, z czego weryfikacja nastąpi najpóźniej w przeciągu 48 godzin od nadejścia zgłoszenia.
- Wyniki opublikowane zostaną 4 czerwca 2018 r., do godz. 14:00.**
- Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu konkursu.
- Nagrody przyznawane w Konkursie są wymienione w punkcie X. niniejszego Regulaminu.

### VI. CEL KONKURSU

- Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki, który ma za zadanie kształtowanie zdolności manualnych dzieci oraz rozwijanie kreatywności wśród najmłodszych.

### VII. NADSYŁANIE PRAC KONKURSOWYCH W KONKURSIE

- Prace Konkursowe należy przysyłać za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego znajdującego się na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl), w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
- Formularz zgłoszeniowy dostępny będzie od dnia 30 marca 2018 roku.
- Zgłaszając do konkursu Pracę Konkursową Uczestnik wykonuje jej zdjęcie („Zdjęcie”) i zgłoszenia dokonuje za pośrednictwem formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie internetowej [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl) w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
- Zgłaszając się do Konkursu Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie Pracy Konkursowej do celów marketingowych przez Organizatora, a w szczególności publikacji na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl) oraz do użycia w materiałach drukowanych w kolejnych edycjach Programu.

### VIII. TERMINY KONKURSU

- Zgłoszenia do Konkursu: od 30 marca do 30 kwietnia 2018 r., do godz. 12:00.
- Głosowanie na Prace Konkursowe: 30 kwietnia, od godz. 12:01 do 21 maja 2018 r., do godz. 24:00.
- Publikacja wyników: 4 czerwca 2018 r., do godzin. 14:00.
- Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu Konkursu.



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

### IX. NAGRADZANIE I NAGRODY

1. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych Prac Konkursowych poprzez formularz zgłoszeniowy umieszczony na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl), w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
2. Jury konkursowe wybierze **3 (słownie: trzech) zwycięzców spośród 30 (słownie: trzydziestu) zgłoszeń**, które uzyskają największą ilość głosów w wyniku głosowania prac na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl).
3. Nagrodami w Konkursie będą:

**Nagroda dla I MIEJSCA (nagroda główna) w Konkursie to wyposażenie sali lekcyjnej, w skład zestawu wchodzi następujące elementy:**

- a. Zestaw mebli MIŚ – 1 (słownie: jeden) zestaw
- b. Zestaw siedzisk Pszczółki – 1 (słownie: jeden) zestaw
- c. Stolik drzewko – 1 (słownie: jeden) sztuka
- d. Materac Miś – 1 (słownie: jeden) sztuka
- e. Biblioteczka MIŚ – 1 (słownie: jeden) sztuka
- f. Zestaw książeczek „100 bajek naszego dzieciństwa” od Livro.pl – box, 100 (słownie: sto) tytułów
- g. Zestaw ciastoliny Play-Doh x 144 (słownie: sto czterdzieści cztery) tuby
- h. Zestawy kreatywne Play-Doh x 6 (słownie: sześć) sztuk
- i. Misie Endo dla zwycięskiej grupy – po 1 (słownie: jednym) pluszowym misiu dla dziecka, lecz nie więcej niż 30 (słownie: trzydzieści) sztuk na zwycięską grupę.

**Nagroda dla II MIEJSCA w Konkursie to wyposażenie kąpka zabaw dla dzieci, w skład zestawu wchodzi następujące elementy:**

- a. Zestaw Kącik kuchenny – 1 (słownie: jeden) zestaw
- b. Zestaw puf Pociąg – 1 (słownie: jeden) zestaw
- c. Zestaw książeczek „100 bajek naszego dzieciństwa” od Livro.pl – box, 100 (słownie: sto) tytułów
- d. Zestaw ciastoliny Play-Doh x 120 (słownie: sto dwadzieścia) tuby
- e. Zestawy kreatywne Play-Doh x 4 (słownie: cztery) sztuki

**Nagroda dla III MIEJSCA w Konkursie to wyposażenie kąpka czytelniczego dla dzieci, w skład zestawu wchodzi następujące elementy:**

- a. Szafka z piankami Szpieg – 1 (słownie: jeden) zestaw
- b. Zestaw puf Wesoła gąsienica – 1 (słownie: jeden) zestaw
- c. Zestaw książeczek „100 bajek naszego dzieciństwa” od Livro.pl – box, 100 (słownie: sto) tytułów
- d. Zestaw ciastoliny Play-Doh – 96 (słownie: dziewięćdziesiąt sześć) tub
- e. Zestawy kreatywne Play-Doh – 3 (słownie: trzy) sztuki

4. Rozstrzygnięcie Konkursu dokona się wśród zgłoszonych przez Przedszkola Zdjęć Prac Konkursowych nadesłanych poprzez formularz konkursowy zamieszczony na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl) w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

### X. ZASADY GŁOSOWANIA I PRZYPADKI NADUŻYĆ W GŁOSOWANIU

1. Głosowanie będzie się odbywać na podstawie głosowania na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl).
2. Z każdego numeru IP w ciągu 24 godzin (tj. od godziny 00:00 do godziny 23:59 tego samego dnia) można oddać jeden głos na jedną wybraną Pracę Konkursową, za pośrednictwem przycisku „Oddaj głos”.
3. Kryterium ograniczenia oddawania głosów **jest jeden adres IP oraz jeden adres e-mail**.
4. Rankingi Konkursów będą dostępne na stronie internetowej [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl), w zakładce AKADEMIA WYOBRAŹNI, na podstronie KONKURSY.
5. **Podczas głosowania niedopuszczalne są próby obejścia systemów zabezpieczenia, a w szczególności:**
  - a. Zmianianie adresów IP,
  - b. Korzystanie z fikcyjnych kont e-mail,
  - c. Stosowanie programów do automatycznego głosowania.
6. Powyższe działania są niezgodne z warunkami Regulaminu oraz podstawowymi zasadami fair play. Działania takie są jednocześnie próbą oszustwa i wyłudzenia nagrody, co klasyfikuje je jako przestępstwo i mogą być zgłoszone przez Organizatora do odpowiednich służb.
7. W przypadku wykrycia przez Organizatora podejrzenia prób obejścia systemu zabezpieczeń ujętych w punkcie 4 niniejszego paragrafu, Organizator ma prawo do usunięcia takiego zgłoszenia z Konkursu lub odjęcia nieuczciwie uzyskanych głosów w zależności od ich liczby.
8. W przypadku wykrycia przez Organizatora działań ujętych w punkcie 4 tego paragrafu po wręczeniu nagrody danej grupie przedszkolnej, będzie ona zobowiązana jest do zwrotu nagrody bądź ekwiwalentu pieniężnego równego wartości tej nagrody.

### XI. WYSYŁKA NAGRÓD

1. Organizator zobowiązuje się do wysłania Nagród do laureatów każdorazowo w terminie 21 dni od daty ogłoszenia listy zwycięzców.
2. Nagrody do laureatów Konkursu będą wysłane przez Organizatorów za pośrednictwem Poczty Polskiej lub firmy kurierskiej.
3. Za dzień wysłania nagrody rozumie się datę nadania przesyłki z nagrodą w placówce poczty polskiej lub w firmie kurierskiej.

### XII. POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Każdemu Uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.
2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do 30 dni od zakończenia danego konkursu. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji do adresata, wskazanego w ust. 3 poniżej). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: Adliner Sp. z o.o.; ul. Locci 18; 02-928 Warszawa z obowiązkowym dopiskiem na kopercie: **„Akademia Wyobraźni Play-Doh” – Konkurs „Przyjęcie urodzinowe z Akademią Wyobraźni Play-Doh” – reklamacja**. Pisemna reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, nazwę przedszkola, dokładny adres placówki, jak również dokładny opis i powód reklamacji.



## REGULAMIN KONKURSU DLA PRZEDSZKOLI

organizowanego w ramach 10. edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego dla Przedszkolaków „Akademia Wyobraźni Play-Doh”

pt. „Przyjęcie urodzinowe” z Akademią Wyobraźni Play-Doh  
Konkurs o charakterze artystycznym, z dziedziny sztuki.

4. Organizator Konkursu będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 30 dni od dnia otrzymania. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym.
5. W przypadku braku akceptacji przez Przedszkole stanowiska przedstawionego w odpowiedzi na reklamację, uczestnik może dochodzić swoich praw na zasadach ogólnych.

### XIII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i Przedszkolami, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego oraz przepisy ustawy o prawie autorskim.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Programu [www.akademia-playdoh.pl](http://www.akademia-playdoh.pl), jak również w siedzibie Adliner sp. z o.o., ul. Locci 18, 02-928 Warszawa.
4. Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, jak również zastrzega sobie odwołanie lub nierozstrzygnięcie Konkursu, bądź nieprzyznanie wszystkich lub niektórych nagród wymienionych w Regulaminie.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego ani firmy kurierskiej, z której usług w trakcie Konkursu mogą korzystać uczestnicy Konkursu lub Organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania dostawców usług poczty elektronicznej, z których korzystają uczestnicy Konkursu. Podanie w formularzu osobowym nieprawidłowych danych wyklucza możliwość otrzymania nagród.